

Air et eau

air et eau

Cette Classe Décou-Verte permettra aux enfants d'exprimer leurs idées, de les confronter à des expériences surprenantes ou amusantes, de construire leurs propres expériences. Chaque enfant garde ce qu'il a construit, ce qui permet aux enseignants de continuer à exploiter le thème en classe et aux enfants de montrer tout ce qu'ils ont fait à leurs parents ou amis...

Objectifs et moyens mis en oeuvre

- faire exprimer les a priori et conceptions des enfants,
- mettre les enfants face à une situation-problème, un défi, une énigme,
- permettre à chaque enfant de travailler individuellement à son propre rythme,
- apprendre à observer, à exprimer ses idées (hypothèses) à analyser les résultats d'une expérience...

Programme

Lors de chaque activité, les enfants expriment les à priori et les connaissances qu'ils ont sur le sujet. L'animateur récolte l'ensemble des informations et fera attention à mettre en avant et/ou corriger les concepts erronés et/ou incomplets durant le reste de l'animation. Il récolte les hypothèses, les analyse, les réfute ou les complète.

1. Construction de bateau, expériences sur les objets qui flottent ou qui coulent.
2. Expériences amusantes pour comprendre le principe du sous-marin et construction d'un sous-marin.
3. Expériences et jeux avec l'air : construction de parachute, d'hélicoptère, de fusée à air,...
4. Expériences sur la force de l'air: drôle de ballon, bouteille farceuse, le défi du papier journal.
5. Expériences sur l'eau, jeu et défis avec la force de la surface de l'eau, la fleur qui s'ouvre toute seule,...
6. Expériences sur l'eau, filtrer l'eau, construire un pulvérisateur,...
7. Soirée "histoires d'eau et d'air"

Suite à un contact enseignant / animateur, un planning précis du stage est établi en fonction des demandes spécifiques de visites et/ou d'organisation pour la classe.